

L'animation « Structures et objets » par l'association d'architectes ARC EN REVE

(Compte-rendu dicté par les enfants)

Jeudi 16 mars, Sarah une architecte est venue nous expliquer comment faire des constructions. Elle avait apporté des grands morceaux de bois qui ressemblaient à des grosses allumettes. C'étaient **des liteaux**.



On a marché avec, en les tenant verticalement pour ne pas faire de mal à un copain. Puis au signal de Sarah, on les a posés par terre.



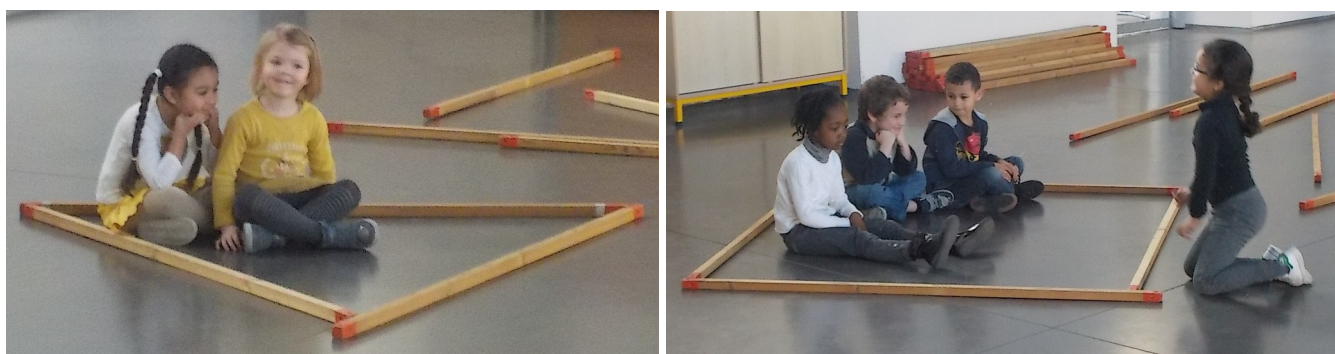
Ça créait **des espaces**.



On a marché entre ces espaces en essayant de ne pas bouger les liteaux.



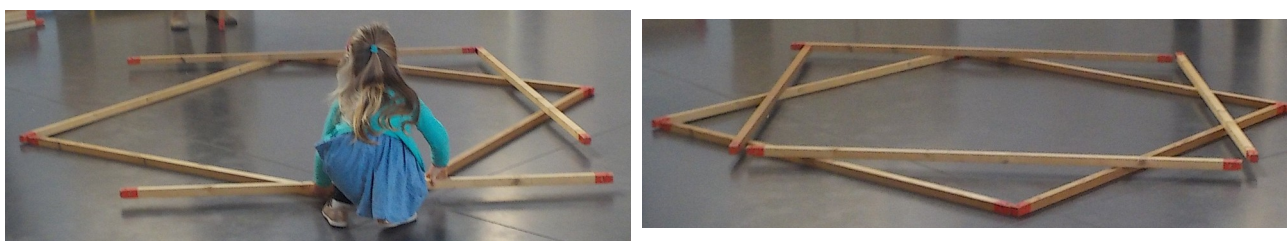
Ensuite, on a enfermé des enfants dans **des triangles** ou dans **des carrés**.



On a ensuite essayé de trouver comment construire **un mur**, pour enfermer les enfants . Yanis a proposé de mettre les liteaux debout. Ils tombaient. Rose les a empilé les uns sur les autres.



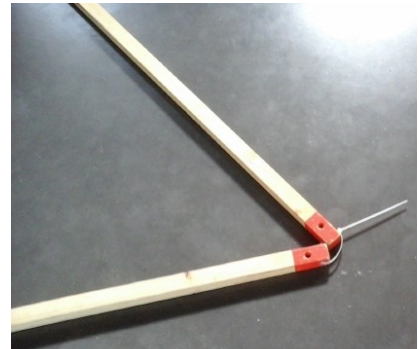
Mais ce n'était pas solide, ça tombait aussi. Alors Sarah nous a dit de faire des tours comme avec des **kaplas**.



Après on est tous venus posé un liteau, comme Eliza. A la fin, notre construction ressemblait à un nid d'oiseaux !



Sarah nous a rappelé que nous devons dresser un mur. Il fallait donc mettre les liteaux verticalement, mais ils tombaient toujours. Sarah nous a alors montré les trous au bout des liteaux. On a dit qu'il fallait les attacher avec des vis. Sarah nous a donné des **colliers de serrage** pour les attacher. Il fallait les faire passer dans les trous des liteaux et les serrer très fort.



On a fabriqué des constructions qui ressemblaient à des tipis,. Ce sont **des tétraèdres**.



On a renversé les tétraèdres, on les a bougé. Ils étaient solides et ils ne changeaient pas de forme.



On a rassemblé tous les tétraèdres. Naëla a fait remarqué qu'il manquait **un toit**. Alors les adultes ont recouvert les tétraèdres d'une grande bâche. On était tous dessous comme dans une « grande maison ».



En classe avec des bâtonnets et de la pâte à modeler, nous avons construit des **tétraèdres**, et des **cubes**.

